

LIÇÃO 11: NA COMPETIÇÃO – SÍMBOLOS ESPECIAIS

Para completar um percurso de orientação você tem que navegar do ponto de controle (PC) inicial ao PC final, passando por uma série de outros pontos. Quem conseguir fazê-lo mais rápido, no menor tempo, é o vencedor.

A orientação usa símbolos especiais para indicá-los nos mapas. Numa competição, você só tomará conhecimento do percurso depois da largada, daí a importância de reconhecer tais símbolos.

Há ainda outros que lhe ajudam na escolha da rota a seguir: áreas perigosas ou proibidas, rotas balizadas ou proibidas, fronteiras proibidas, pontos com água para beber, e de primeiros-socorros.

Sempre encontramos um PRISMA laranja e branco no centro do círculo marcado.

	Ponto de Controle Inicial
	Ponto de Controle (c/ número)
	Linha que indica o próximo Ponto de Controle
	Rota Balizada
	Ponto de Controle Final
	Fronteira intransponível
	Ponto de Passagem
	Rota Proibida
	Área Proibida
	Área Perigosa
	Água para Beber
	Primeiros-Socorros

Exercício 15: Associe as duas linhas

